

MATERIAL

1. La pilota utilitzada en el torneig és de goma pneumàtica de color blanc, groc o blau.
2. Raqueta. És igual o similar a la utilitzada en l'esport de tennis, confeccionada de fusta o de fibra metal·litzada. El seu pes i enreixat de cordes no està limitat, i s'hi pot fer doble cordat.

FORMA DELS PARTITS

3. Els partits de pilota seran per parelles, jugant dos contra dos.
4. Cada partit es disputarà a 20 punts, o 30 minuts de joc com a màxim.
5. Si al finalitzar el temps de joc, que no podrà acabar mentre hi hagi un punt en joc, el resultat fos d'empat, s'haurà de jugar un punt addicional per a determinar el guanyador del partit.
6. Si hi ha fins a 11 equips participants la modalitat de classificació del torneig serà de tots contra tots. A partir de 12 equips, la modalitat inicial de classificació serà en forma de lligueta per grups, on es classificaran els dos o tres primers de cada grup. I posteriorment, hi haurà quarts de final, semi finals i final.
7. A cada partit s'assignaran dos punts a la parella que el guanyi, un punt per partit perdut i 0 punts en cas de no presentació.
8. Si abans de començar el partit, un dels dos equips no es troba a la canxa, després de cinc minuts d'espera, se'l considerarà com a no presentat i l'equip contrari com a guanyador.

SERVEI

9. El servei en els partits s'efectua a la sort. L'àrbitre amaga la pilota darrera l'esquena. L'equip que encerta a la mà on està la pilota obtindrà el servei, i per tant, jugarà primer la pilota.
10. Els serveis s'efectuaran per cada equip a la mateixa distància, rere la línia de falta, fent botar la pilota primer al terra.
11. La jugada en els serveis es qualifica de "bona", "falta" o "passa". S'anomena "bona" quan el jugador serveix fent botar la pilota darrere de la línia senyalada per executar el servei i després de tocar el frontis bota entre la línia de falta i la línia de passa. Es "falta" si bota a la línia de falta o davant. Es "passa" si bota a la línia de passa o darrere. Si l'adversari torna el servei amb una volea, aquest serà bo, sigui quina sigui la trajectòria de la pilota, ja que fins que aquesta no toca el terra no es produeix la "falta" o "passa".
12. Si en executar el servei, la pilota bota abans de la línia de falta, surt fora o toca les línies que determinen l'espai de joc, el servidor perd el punt i no té dret a repetir la jugada.

EL JOC

13. L'equip aconseguix un punt cada vegada que guanya una jugada. L'equip que aconseguix primer el nombre de punts a què estava fixat el partit, guanya.
14. El punt s'aconsegueix per falta de l'adversari en el servei o en les incidències del joc de la manera següent: Verificat el servei, si qui l'executa el fa ben fet, el jugador de l'equip contrari està obligat a tornar la pilota contra el frontis de forma que el toqui i boti després al terra de la canxa, dins de les línies assenyalades. Així mateix, pot tocar el frontis i sortir projectada fins a la paret de rebot, fregant o no la paret esquerra, però en tots els casos ha de caure al terra de la canxa, dins de les línies marcades com a límit, llevat que sigui interceptada de volea pel contrari. La pilota s'ha de dirigir sempre contra el frontis, encara que pugui abans o després tocar la paret esquerra. Es pot llançar primer directament contra la paret de rebot sempre i quan acabi tocant la paret del frontis.

15. El jugador ha de tornar la pilota de volea o bé després del primer bot, ja que si no ho fa així perd el punt.
16. Tornat el servei, la pilota ha de ser llançada contra el frontis alternativament, per cada equip. El llançament s'efectuarà a voluntat dels seus components, sense que l'alternança entre ells sigui obligada. El punt s'acaba, a favor de l'equip que correspongui, quan la pilota toca qualsevol zona del frontó que no forma part de la canxa, abans o bé després del bot. Si és abans, serà falta contra l'equip llançador. Si és després, punt a favor.
17. Durant el transcurs del partit el davanter i saguer poden modificar les seves posicions totes les vegades i de la forma que els interessi.

INCIDÈNCIES

18. Si començat el punt la pilota topa amb un jugador, l'àrbitre distingirà els següents casos: A. Si el jugador colpeja la pilota contra el seu company, la jugada sempre serà falta per a l'equip de tots dos.
B. Si el jugador colpeja la pilota contra un adversari, l'àrbitre decidirà donar tornada o punt en contra de qui ha llançat la pilota, segons vegi que aquesta arribava o no a bona. La tornada consisteix en la repetició del punt, quan serveix el mateix jugador que ho havia fet anteriorment i amb la mateixa pilota.
C. Si la pilota després de tocar un adversari, arriba a bona, l'àrbitre valorarà igualment si en el llançament inicial arribava a bona o no, i donarà tornada o falta, respectivament.
D. Si algun jugador intercepta voluntàriament la pilota, a més de sancionar-lo amb la pèrdua del punt, ha de ser amonestat. L'àrbitre aplicarà aquesta sanció encara que la pilota no fos bona.
19. Si un jugador s'interposa involuntàriament al seu adversari, impedit que aquest pugui restar o tornar la pilota, el jugador perjudicat o el seu company, únicament, podrà demanar que es doni tornada, la qual serà concedida per l'àrbitre, que decidirà si s'ha comès destorbada o no, amb independència que hagi estat tocada o no la pilota pel jugador o equip perjudicat. En cas que es tornés la pilota i resultés bona, el punt continuarà malgrat la destorbada. Si la destorbada és apreciada per l'àrbitre de forma clara i terminant o voluntària, el jugador que l'ha feta perdrà el punt. La destorbada de jutges, corredors, espectadors o persones autoritzades a estar a la canxa o contracanxa serà sempre tornada.
20. Si dos jugadors colpegen a la vegada la pilota, simultàniament, és bona. Si el cop o impuls és donat en temps diferents serà falta.
21. Si un dels jugadors es lesiona i no pots seguir jugant l'equip s'haurà de retirar.

ÀRBITRE

22. L'àrbitre de cada partit serà un dels jugadors de l'equip guanyador en el partit jugat anteriorment.
23. La decisió de l'àrbitre és inapel·lable. Resta prohibit que membres del públic realitzin actes susceptibles de coaccionar a l'àrbitre.